

**РЕГЛАМЕНТ ЗА ПРОВЕЖДАНЕ НА
НАЦИОНАЛНИТЕ СЪСТЕЗАНИЯ ПО ИНФОРМАТИКА
ПРЕЗ УЧЕБНАТА 2018-2019 ГОДИНА**

1. Националните състезания по информатика в България за учебната 2018-2019 година са: Национален есенен турнир по информатика, Пролетни състезания по информатика и Национален летен турнир по информатика.

2. Оценяването на постиженията на учениците на всяко национално състезание се извършва от жури, което се състои от членовете на Националната комисия за състезанието, авторите на задачи, отговорниците за възрастовите групи и отговорниците за компютърната проверяваща система.

3. Броят на участниците за състезанията е ограничен чрез квоти за области според приложения 1 и 2. Списъкът с имената на участниците от всеки регион се утвърждава от експерта, отговарящ за учебния предмет информатика, в регионалното управление на образованието.

4. Състезанието се състои в създаване на компютърни програми за решаване на задачи с алгоритмичен характер. Състезателните теми се подготвят от Националната комисия и от отговорниците за възрастовите групи чрез подбор от предварително предложени оригинални авторски задачи.

5. Всяко от националните състезания по информатика се провежда в един състезателен ден.

6. За участие се допускат ученици от IV–XII клас, които се състезават в пет възрастови групи: група А (XI.–XII клас), В (IX–X клас), С (VII-VIII клас), D (VI клас) и Е (IV–V клас). Всички ученици, родени през 2004 г., както и по-млади, имат право по свое желание да участват в група С. Допуска се участие на ученици в по-старша за тях възрастова група. Допуска се участие извън класирането на ученици в по-младша за тях възрастова група.

7. Времетраенето на състезанието е следното: групи А и В – 5 часа, групи С и D – 4 часа, група Е – 3 часа (4 часа за турнирите, провеждани след Националния кръг на олимпиадата по информатика).

8. Всеки участник работи самостоятелно на отделен компютър, без използване на допълнителни материални и електронни пособия, освен инсталираните приложения, компилатори и среди за програмиране. Езикът за програмиране е C/C++. Организаторите на всяко от състезанията публикуват не

по-късно от една седмица преди състезанието описание на предоставените среди за работа на състезателите.

9. В продължение на един час от началото на състезанието участниците могат да задават въпроси по текста на задачите, на които журито отговаря само с "Да", "Не" и "Без коментар".

10. В деня преди състезанието се организира техническа конференция.

11. Проверката на решението на всяка задача се извършва с тестови данни чрез компютърна проверяваща система. Максималният брой точки за една задача е 100.

12. По решение на Националната комисия проверката на работите на състезателите в група Е може да се извършва неавтоматизирано (без компютърна система) от специално жури, определено от Комисията.

13. След започване на състезанието се дават времеви и други ограничения за работата на програмите - решения за компютъра, на който работи проверяващата система. Когато при изпълнението на програма върху тестов пример тя не завърши за определеното време, нейното изпълнение се прекратява и не се присъждат точки за съответния тест.

14. Журито има право да извършва повторно оценяване на работите след завършване на състезанието, когато има появили се уважителни причини или контестации.

15. Класирането на състезателите се извършва по общия брой получени точки, за което комисията съставя и публикува протокол, съдържащ и оценки по шестобалната система. Оценките се пресмятат спрямо точките по линейна формула със стойност в диапазон от 6 до 5, при която последният от класираните на местата, за които се дава грамота от МОН, получава оценка 6. Състезателите с оценка над 5.49 получават грамота за отлично представяне, а състезателите, имащи повече от 99 точки и не са получили отлична грамота – получават грамота за много добро представяне. На състезателите, имащи по-малко от 100 точки, не са присъжда оценка.

16. Всички материали от състезанието, включително и работите на учениците, се публикуват за свободен достъп след завършване на състезанието.

Правила

за определяне и прилагане на квотен принцип за броя на състезателите в националните състезания по информатика (Национален есенен турнир, Пролетни състезания по информатика и Национален летен турнир)

1. Максималният брой (квота) на участващите състезатели от всяка област (по РУО) за всяко от състезанията по информатика се определя в началото на учебната година въз основа на резултатите от предишната учебна година според ранглистата по класове, публикувана на сайта на олимпиадата по информатика с адрес: www.math.bas.bg/infos/.
2. За определяне на квотите разглеждаме в ранглистата само резултатите на учениците, попадащи в първата половина на класирането за всеки клас.
3. За всяка област (по РУО) се сумират точките на всички състезатели от областта (от всички класове), които отговарят на условието по т. 2. Пресмята се процент (като дробно число) на сумата на точките за така описаните състезатели от областта спрямо сумата на точките на всички състезатели в страната, които отговарят на условието по т. 2.
4. За всеки от турнирите домакините задават брой на компютърни работни места за разпределяне. Запазват се места за националните състезатели и за международни участници, ако има такива и от остатъка се вземат 90% от местата, за които процентите от т. 3 се преобразуват (с правилата на стандартното закръгляне) в брой работни места за всяка област.
5. Областите, за които резултатът от пресмятането дава 0 процента, според определеното от т. 3, получават по 3 работни места, а областите с ненулев процент, но с по-малко от 4 работни места, получават точно по 4 работни места.

6. Областта на града домакин получава допълнителни 4 работни места.
7. Броят на състезателите за всяка област се обявява преди да започне регистрацията за съответното състезание и този брой е общ за всички възрастови групи от областта.
8. В добавка на броя на работни места, определени по т. 4, се обявяват и брой места за чуждестранни състезатели и състезатели от националните и разширените национални отбори, ако такива участват в състезанието.

Таблица
с определен брой състезатели по РУО за учебната 2018-2019 година въз основа на ранглистата и правилата за определяне и прилагане на квотен принцип за броя на състезателите в националните състезания по информатика

Брой на състезателите в националните състезания, 2018-2019 г				
	Област	ЕТ - Шумен	ПС - В. Търново	ЛТ – Русе
1	Благоевград	4	4	4
2	Бургас	4	4	4
3	Варна	44	44	44
4	Велико Търново	4	8	4
5	Видин	3	3	3
6	Враца	3	3	3
7	Габрово	13	13	13
8	Добрич	3	3	3
9	Кърджали	4	4	4
10	Кюстендил	3	3	3
11	Ловеч	3	3	3
12	Монтана	3	3	3
13	Пазарджик	3	3	3
14	Перник	3	3	3
15	Плевен	12	12	12
16	Пловдив	16	16	16
17	Разград	3	3	3
18	Русе	9	9	13
19	Силистра	3	3	3
20	Сливен	3	3	3
21	Смолян	4	4	4
22	София – град	63	63	63

23	София – област	3	3	3
24	Стара Загора	4	4	4
25	Търговище	3	3	3
26	Хасково	5	5	5
27	Шумен	16	12	12
28	Ямбол	6	6	6
	Национали и разширени отбори	24	24	24
	Чуждестранни участници	130		
	Сума	401	271	271